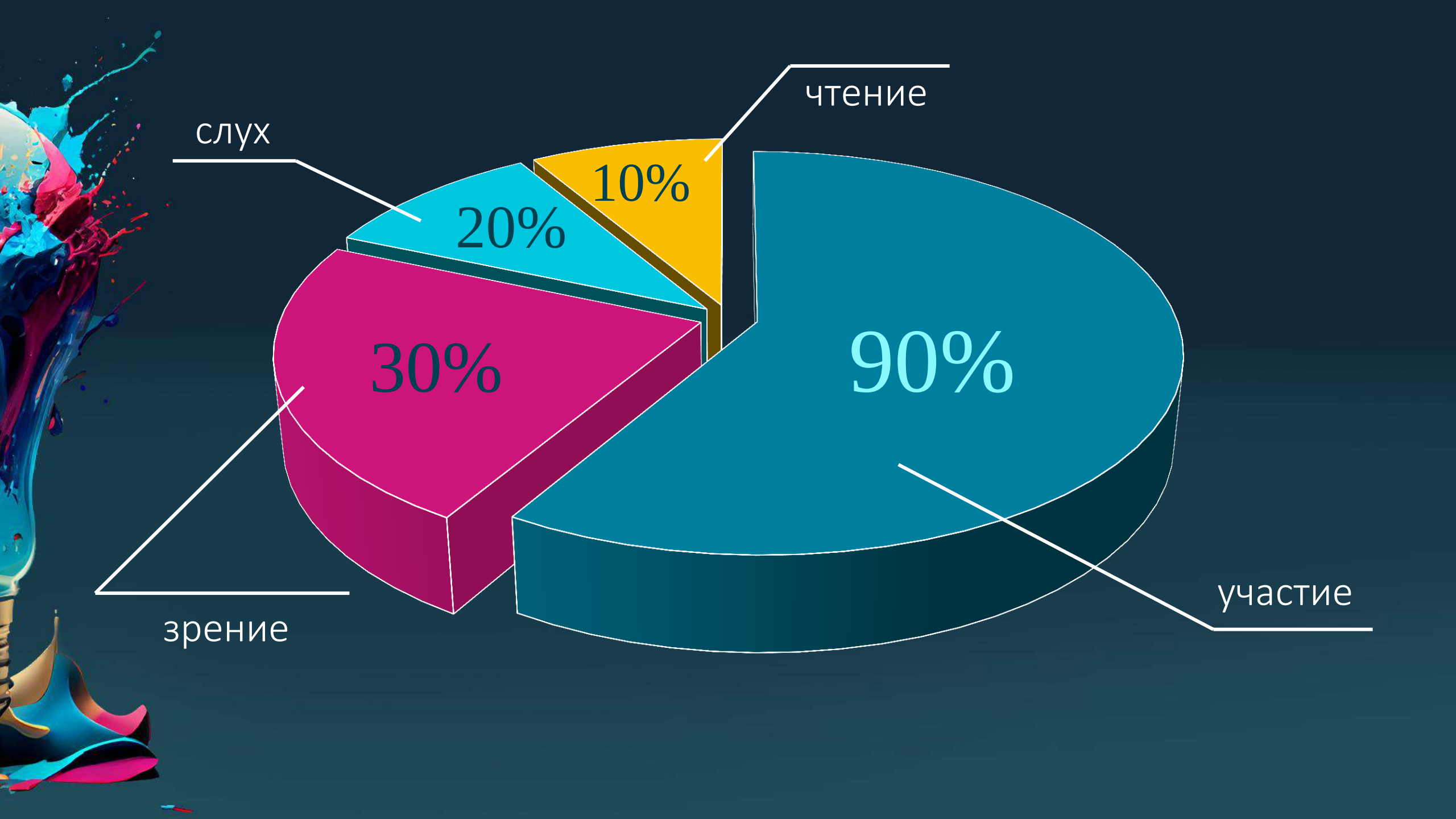




ИНТЕРАКТИВНЫЕ ФОРМЫ РАБОТЫ В ОБЩЕДОСТУПНЫ Х БИБЛИОТЕКАХ





Интерактивность
(от англ. interaction) —
взаимодействие



тесты
квизы
викторины
нетворкинги
стена для обмена
контактами
лотереи
фотозоны
печенье с предсказаниями
инсталляции
выставки
карта, чтобы зачекиниться
тематический час
флешмоб
библаб

мастер-классы
интерактивные вебинары
кейсы
опросы
мозговой штурм
проекты
клубы
дебаты
деловые игры
аквариум
тренинг
игровая программа
конкурс
воркшопы
библиокэшинг

1. Case-studies (от англ. case study – изучение случаев)



2. Деловая игра



3. Meet-up (от англ. «meet up» - «встретиться»)



4. ReshaKucha (с японского - «болтовня» или «звуки беседы»)



5. Хакатон (с англ. Hackathon – «марафон для хакеров»)



 МОСКОВСКАЯ
ГУБЕРНСКАЯ
УНИВЕРСАЛЬНАЯ
БИБЛИОТЕКА

13-17 июля

ХА
КА
ТОН

БИБЛИОТЕЧНЫЕ
ПРОЕКТЫ

Библио
KiZZ



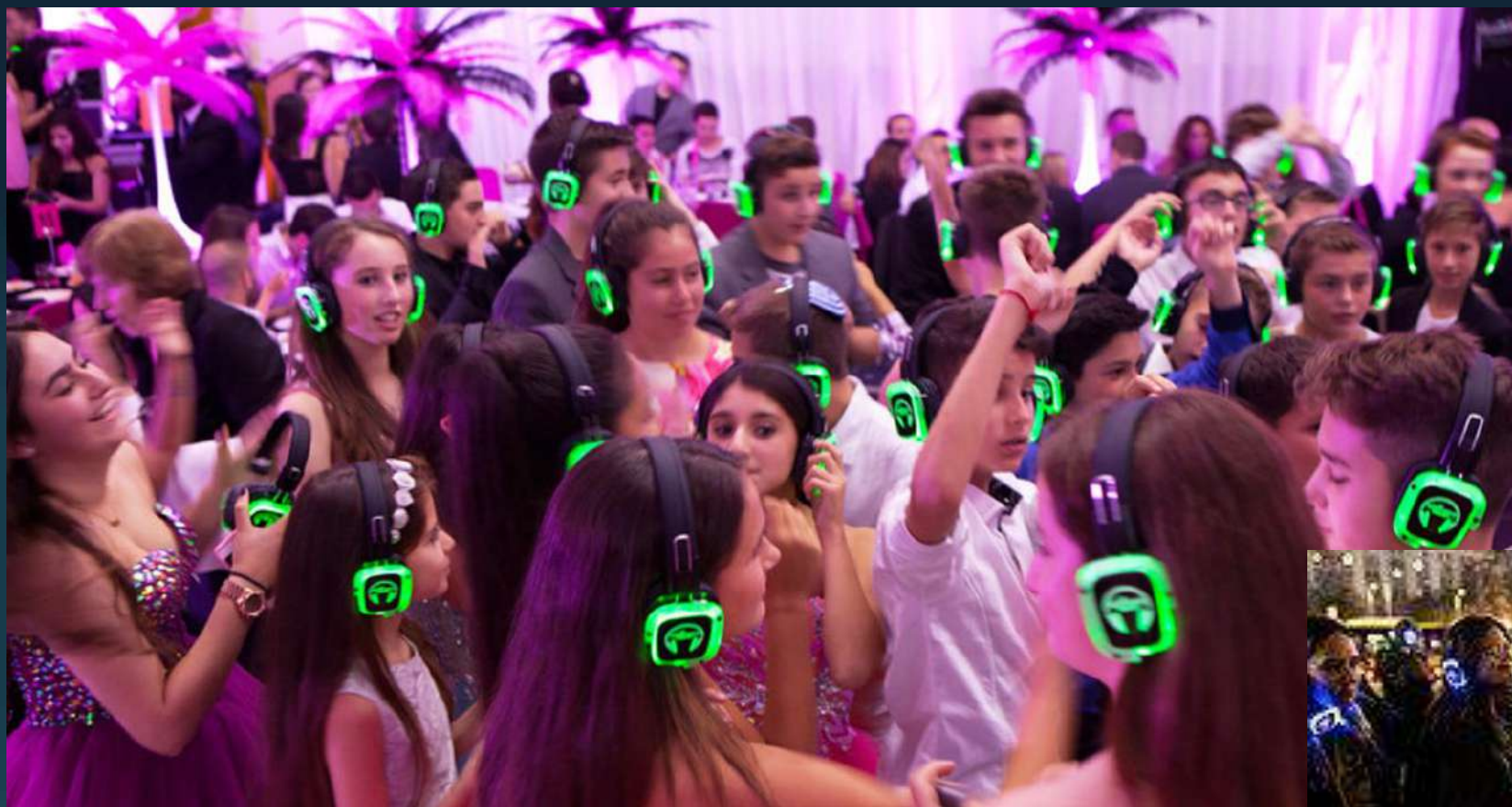
6. Баттл (англ. battle – «бой, битва»)



7. Саунд-чтение (чтение книг под музыку)



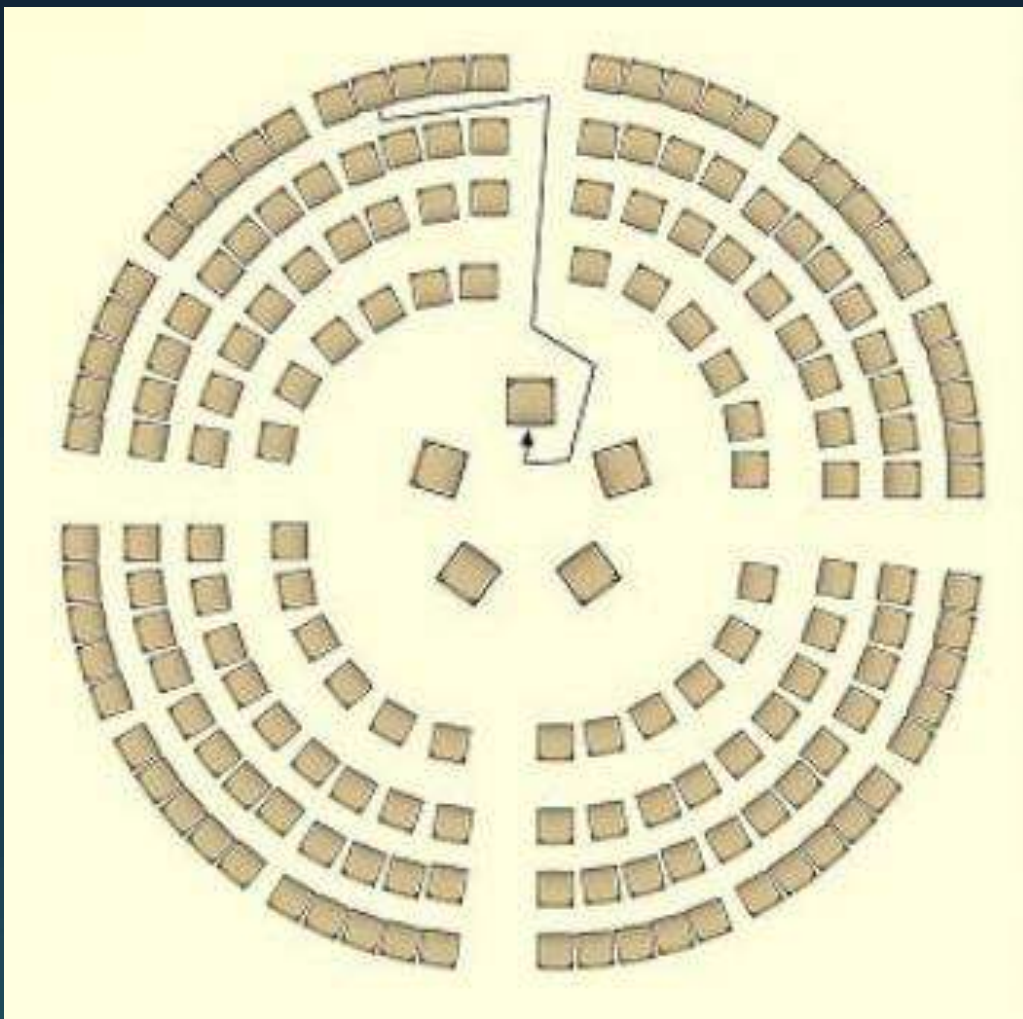
8. Silent Disco Talks (Бесшумная конференция)



9. Форсайт



10. Аквариум



11. World Cafe (Мировое кафе)





Отдел краеведения
Пермской краевой библиотеки им. А. М.
Горького

Заведующая: Суевалова Александра
Германовна
Телефон: +7 (342) 236-20-98, доб. 110
e-mail: kray@gorkilib.ru